



본 마크는 **학교내 공교육에서의 사용을 목적으로** 만들어지고 배포되는 자료임을 나타내는 것으로서, **한국 중고등학교 정보(컴퓨터과학) 교사들의 협력과 노력으로 함께 만들어지는 자료들에만 사용되는 마크**입니다.

본 마크는 **법적으로 보호되는 상표**로서, 상표권자의 동의 없이 무단으로 사용할 수 없습니다.

컴퓨터과학사랑(Computer Science & Love)

정보(컴퓨터과학) 교사 카페/연구회(Since 2008)

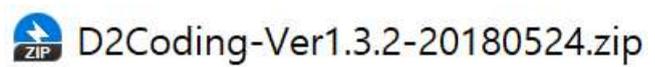
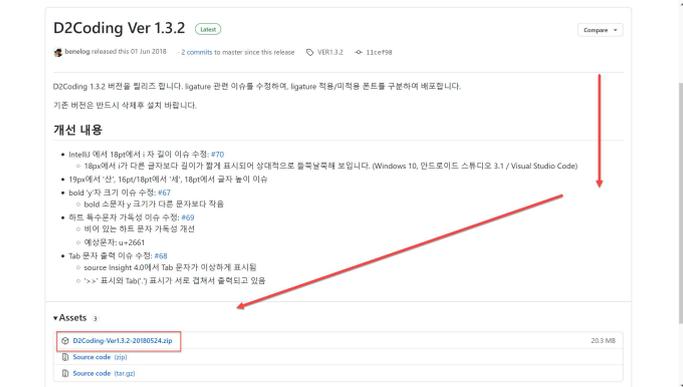
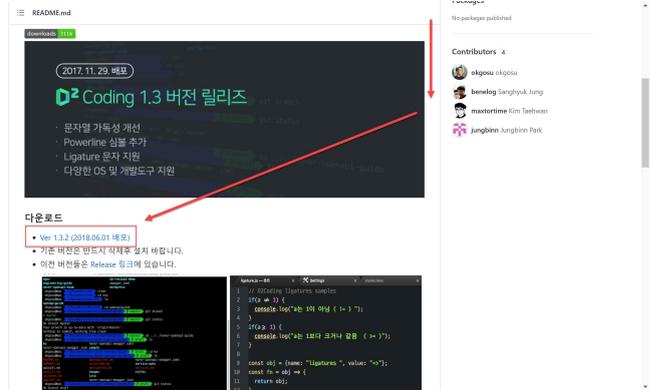
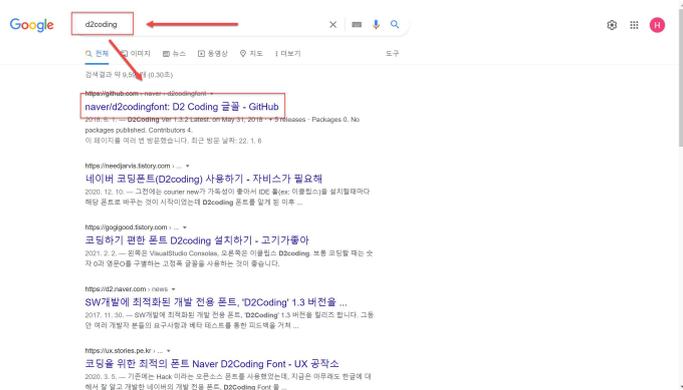
본 자료는 한국 내의 정보(컴퓨터과학)교과 수업 및 각종 교육활동에서 효과적으로 사용될 수 있도록, 한국의 수많은 정보 선생님들의 관심과 도움 속에 만들어지고, 지속적으로 개선되며 무료로 배포되고 있습니다.

- 본 자료를 사용하기 위해서는, 대상 학생들에게...
중고등학교 정보 선생님들에 의해 만들어지고 배포되는 자료임을 명확히 알려야 합니다.
- 현재 중고등학교에 근무하고 계시는 정보 선생님들은 학교 내외의 각종 수업 및 교육활동에서 자유롭게 사용할 수 있습니다.
- 전공(컴퓨터-과학/공학/교육을 전공한) 교사가 아닌, **타교과 교사에 의한 사용은 허락되지 않습니다.** 비전공 교사에 의한 영성한 수업으로 인한 혼란이 매우 큼니다.
- 각종 사설 단체의 이익활동에 사용할 수 없으며, 저작자와 협의되지 않은 임의 배포 및 사용을 금지합니다.
협의되지 않은 각종 사설 교사 단체에 의한 활용도 모두 금지합니다.
- **각종 사교육(학원 및 과외 등)**의 영리 추구 목적을 위해, 본 자료의 전부 또는 일부 등을 그대로 또는 변경하여 사용하는 것을 **모두 금지**합니다.
- 이 자료는 원저작자 선생님들의 이상의 의견에 모두 동의하시는 상황에서 공교육 목적으로만 사용이 가능하며,
- 본 자료와 관련한 모든 자료들에 대한 권리는 해당 자료의 원저작자에게 있음을 명시합니다.

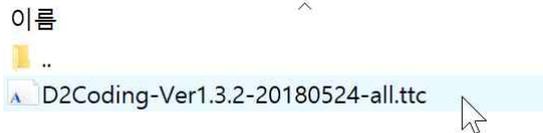
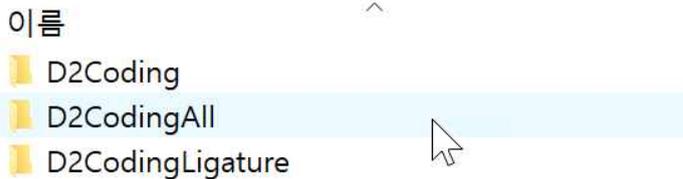
2022.03.05. 컴퓨터과학사랑(CSL)

1. 코딩용 글꼴 설치하기(비슷한 방법으로 운영체제(Windows/Linux/MacOS) 상관없이 설치 가능하다.)

- 코딩용 글꼴을 설치해서 사용하는 것이 코드 작성에 도움이 된다. 검색 사이트에서 "d2coding" 으로 검색한다.
- 텍스트 기반 프로그래밍 언어를 사용해 소스코드를 작성할 때, 코딩용 글꼴을 사용하면,
- 1, l(엘), l(아이), 0(숫자 0), o(영문자 o) 와 같은 비슷한 문자들이 더 잘 구분되도록 보여준다.

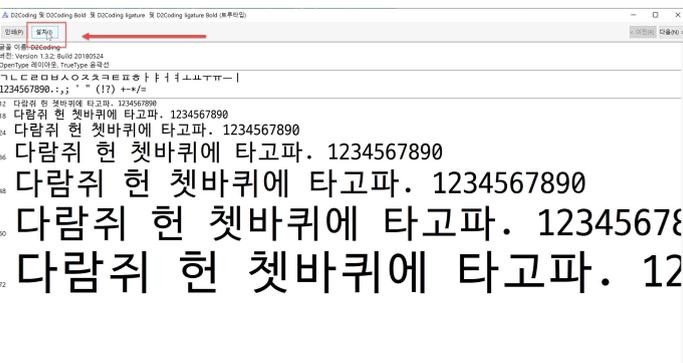


다운로드한 압축 파일을 열면 다음과 같다.



D2Coding-Ver1.3.2...ttc 파일을 더블 클릭한다.

D2codingAll 폴더를 연다



글꼴을 설치하면 다른 프로그램에서도 사용할 수 있다.

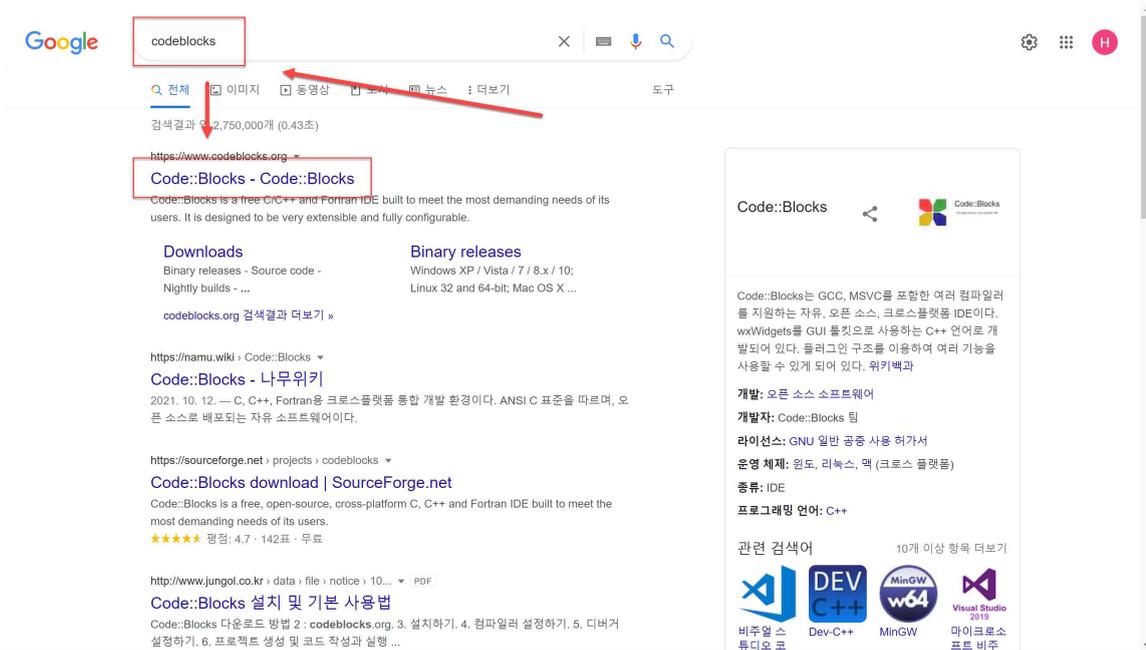
다른 컴퓨터에서도 똑같이 보려면 그 컴퓨터에도 글꼴을 설치해야 한다.

설치를 클릭해서 설치한다.

C언어 프로그래밍 시작하기

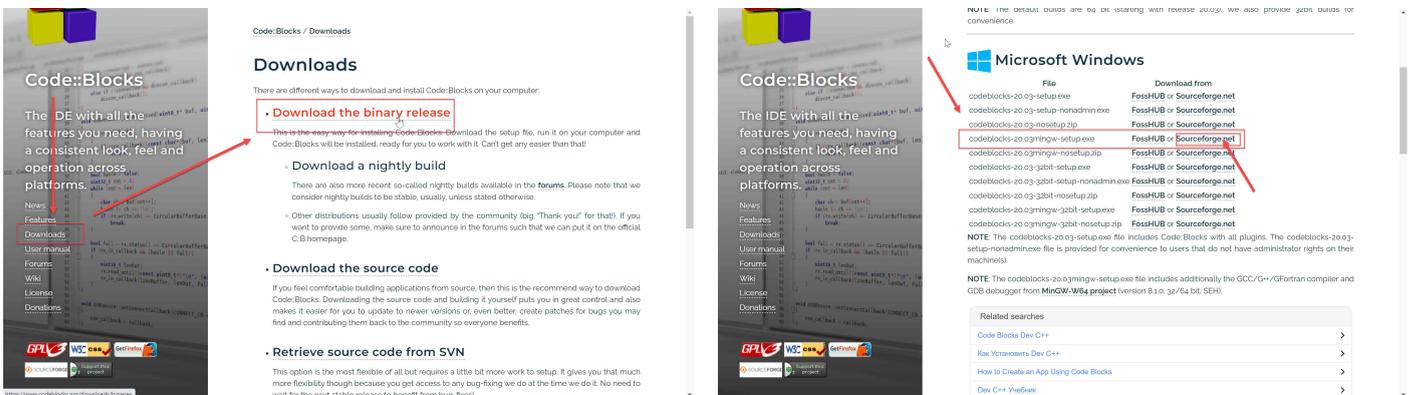
1. Code::Blocks 검색하기

- Code::Blocks 는 Windows, Linux, MacOS에서 사용할 수 있는 C/C++ IDE(통합 개발 환경)으로 누구나 어디서나 무료로 사용할 수 있다. GNU GPL 라이선스를 따르는 오픈 소스 무료 프로그램이다.
- Code::Blocks 는 모든 운영체제를 지원한다. 하지만, C언어 경험이 적은 경우에는 DevC++ 추천.
- 설치 파일 용량이 작고, 빠른 설치가 가능하기 때문에 USB 등에 간단히 담아 다닐 수도 있다.
- Code::Blocks 는 한글 메뉴가 지원되지 않고 있다.
- 검색 사이트에서 "codeblocks"를 검색한다.
- "codeblocks"를 검색해 나오는 결과에서 공식 사이트 링크를 누른다.(codeblocks.org)



2. Code::Blocks 설치 파일 다운로드하기

- Downloads 링크(Sourceforge.net 추천)를 눌러 설치 파일을 다운로드한다.
- 반드시, **codeblocks-XX.XXmingw-setup.exe** 를 선택한다.



codeblocks-20.03mingw-setup.exe

2. Code::Blocks 설치하기

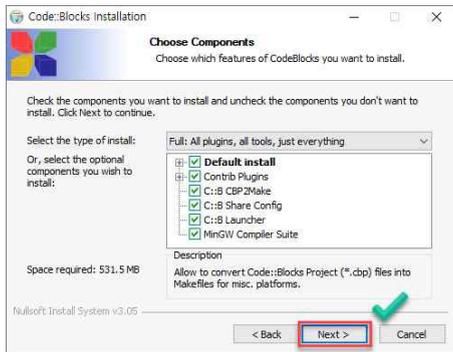
- 다운로드 받은 설치 파일  codeblocks-20.03mingw-setup.exe 을 눌러 Code::Blocks IDE 설치를 시작한다.



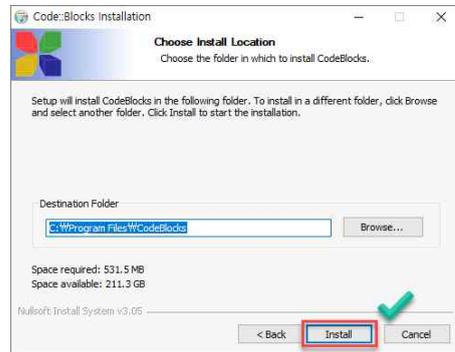
1. 설치 시작



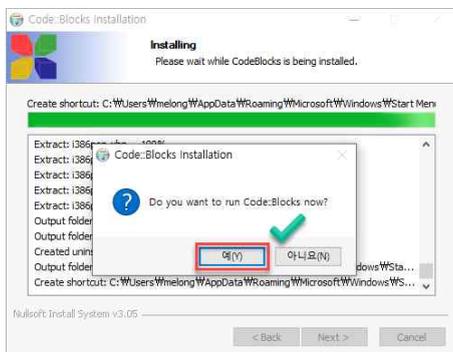
2. GNU GPL 라이선스 동의



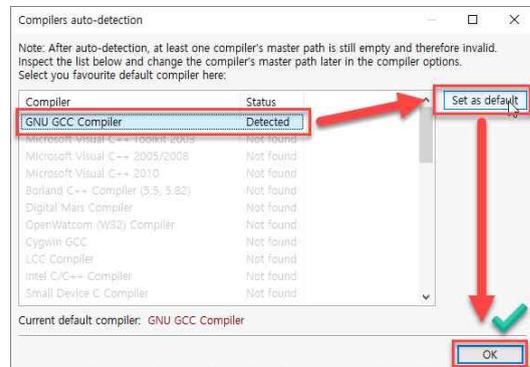
3. 구성 요소 선택



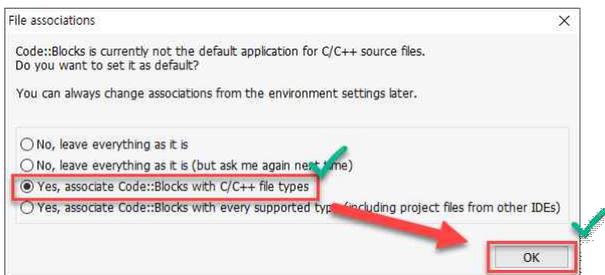
4. 설치 위치 선택



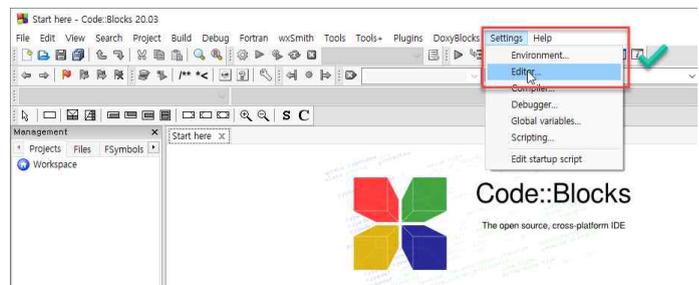
5. 설치 완료 확인



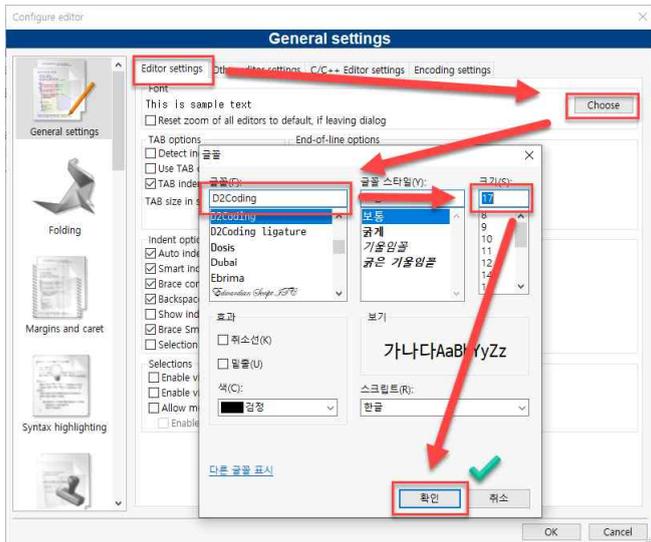
6. IDE 기본 컴파일러 설정(GNU GCC Compiler 기본 선택)



7. C/C++파일 기본 연결 프로그램으로 설정



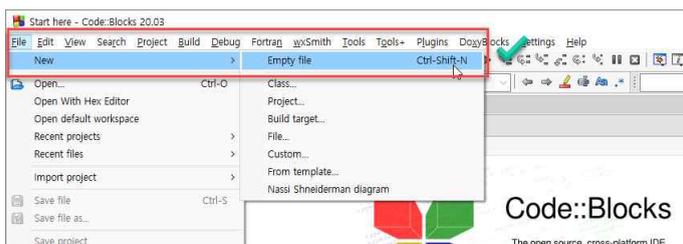
8. Settings - Editor... 메뉴를 누른다.



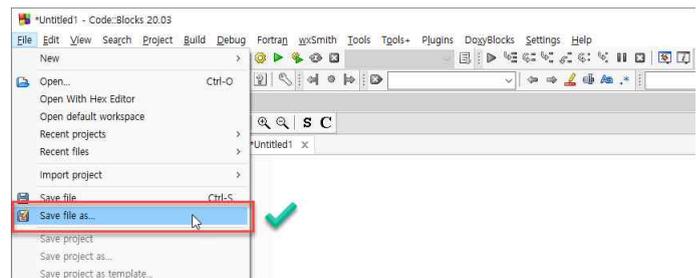
9. D2Coding 글꼴 크기 17 설정

5. C 언어 프로그래밍 테스트

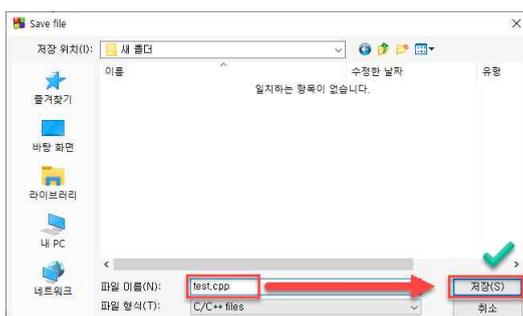
- 소스 코드를 작성하고 컴파일-실행을 통해 기본적인 C/C++ 프로그래밍 테스트를 진행한다.



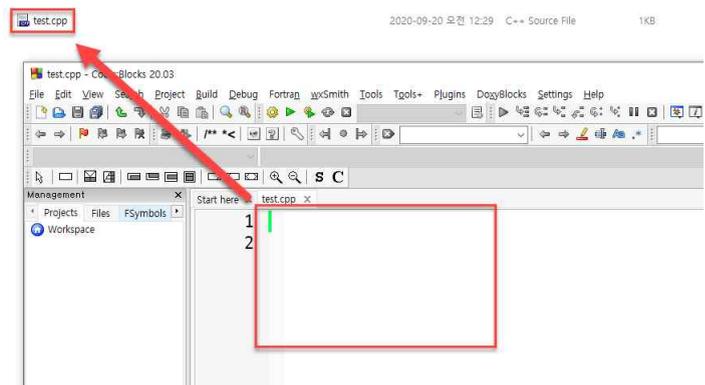
10. File – New – Empty file 메뉴를 누른다.



11. File – Save file as... 메뉴를 다시 누른다.

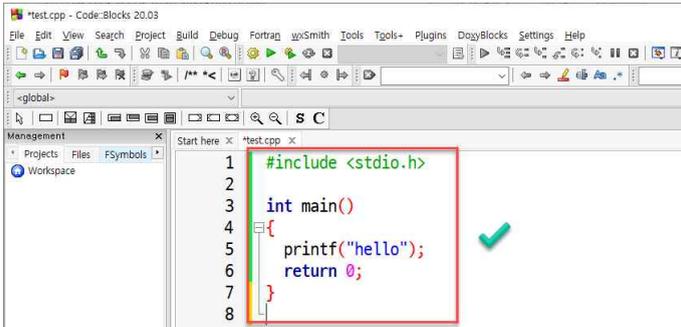


12. 원하는 위치에 원하는 파일 이름을 영문으로 공백없이, 반드시 .cpp 로 입력하고 저장한다.



13. 소스 파일이 저장된다.

파일명에 공백이 포함된 경우, 다른 프로그램이 실행될 수 있다.



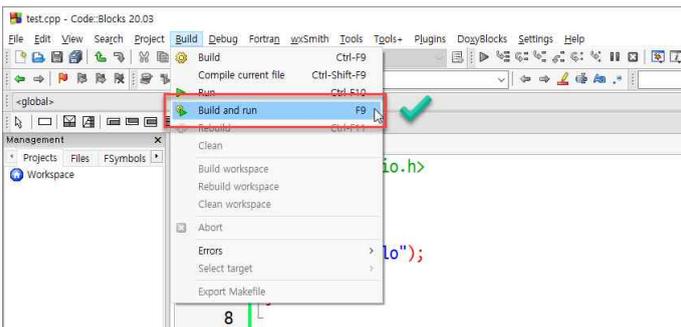
14. 테스트 할 소스 코드를 정확히 입력한다.

띄어쓰기나 줄 바꿈은 자신이 이해하기 쉽게 적당히 넣으면 되지만, 영문대소문자/숫자/기호는 정확하게 구분해서 입력해야 한다.

//소스 코드 내용

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("hello");
    return 0;
}
```

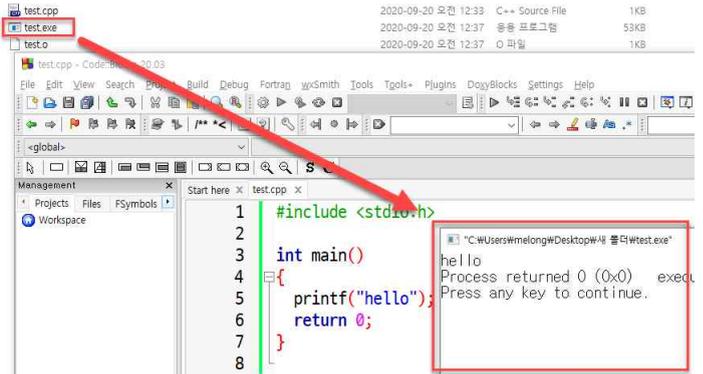


15. Build – build and run 을 눌러서

실행 exe 파일을 만든다.

소스 코드에 오타 등 오류가 있으면 실행 파일이 만들어지지 않고, 아래쪽 창에 그 오류 내용이 출력된다.

그런 경우?
내용을 잘 살펴보고, 잘못 된 부분을 찾아 고쳐야 한다.



16. 소스 코드가 exe 실행 파일로 만들어지고,

실행 파일이 실행된 결과가

텍스트 실행창으로 나타난다.



검색창에 cmd 를 입력해서 층 명령 프롬프트 창을 띄우고, 만들어진 실행 파일을 cmd 창에 마우스로 드래그해서 넣은 후, 엔터를 누르면 실행된 결과를 확인할 수 있다. (윈도우키+r 을 누른 후, cmd 를 입력해서 실행 창을 띄울 수도 있다.)

만들어진 실행 파일을 더블 클릭하면 실행되기는 하지만, 실행된 결과 창이 바로 사라진다.

이렇게 C/C++ IDE를 설치한 후에는

원하는 프로그램 코드를 작성, 저장, 실행시킬 수 있다.